**Игра "Красный, желтый, зеленый"**

На светофоре - красный свет! Опасен путь - прохода нет! А если желтый свет горит, - он "приготовься" говорит. Зеленый вспыхнул впереди -свободен путь - переходи.  
В игре все дети - "пешеходы". Когда регулировщик дорожного движения показывает на "светофоре" желтый свет, то все ученики выстраиваются в шеренгу и готовятся к движению, когда "зажигается" зеленый свет - можно ходить, бегать, прыгать по всему залу; при красном свете -все замирают на месте. Ошибавшийся - выбывает из игры.

**Игра "Парные картинки"**

Играющим раздаются полоски бумаги с изображениями дорожных знаков. Не разговаривая, каждый должен найти себе пару, то есть партнера с такой же картинкой. Пары становятся в круг. Усложнения: каждая пара рассказывает, что обозначает их дорожных знак.

**Игра " Светофор"**

Поле ограничено с 4 сторон (зависит от количества игроков), наподобие пешеходной дорожки, выбегать за пределы которой нельзя. Водящий в центре игрового поля, отвернувшись, назначает цвет, те игроки у которых данный цвет имеется на одежде спокойно переходят, остальные -"нарушители" должны перебежать через "дорогу", осаленный "нарушитель" становится водящим.

**Игра "Тише едешь…."**

Водящий становится на одной стороне игрового поля, игроки в другом ее конце, водящий отворачивается и произносит: "Тише едешь - дальше будешь, раз, два, три, стоп" и оборачивается, игроки, которые в этот момент бегут к водящему, должны замереть, тот, кто не успел вовремя остановиться возвращается к стартовой черте. Победитель, первым достигший территории водящего, сам становится водящим. Весь интерес заключается в том, что фраза может быть как угодно обрезана (вносится элемент неожиданности), но последним словом все равно должно оставаться "стоп", только после него водящий может обернуться

**Конкурс "Самая внимательная команда"**

Две команды по 12-15 человек выстраиваются полукругом, одна слева, другая справа от руководителя. В руках у руководителя светофор - два картонных кружка, одна сторона которых желтого цвета, вторая сторона у кружков разная (красная и зеленая).  
Руководитель напоминает ребятам о том, как важно соблюдать правила движения на улице, переходить ее только в установленных местах, где надпись "переход", сначала оглядываться налево, потом направо, чтобы убедиться, что нет близко машин, а там, где установлен светофор, внимательно следить за ним. Он читает ребятам стихи С. Михалкова. Недостающие слова ребята подсказывают хором.  
Если свет зажегся красный,  
Значит, двигаться... (опасно).  
Свет зеленый говорит:  
"Проходите, путь... (открыт).  
Желтый свет - предупрежденье -  
Жди сигнала для ... (движенья).   
Затем руководитель объясняет правила игры:  
- Когда я покажу зеленый сигнал светофора, все маршируют на месте (начинать надо с левой ноги), когда желтый - хлопают в ладоши, а когда красный - стоят неподвижно. Тот, кто перепутает сигнал, делает шаг назад.  
Сигналы должны меняться неожиданно, через разные промежутки времени. Выигрывает команда, у которой к концу игры останется на месте больше участников

**ВИКТОРИНА "ПЕШЕХОД НА УЛИЦЕ"**

Вопросы викторины:  
По какой части улицы должны ходить пешеходы? (По тротуару.)  
По какой стороне тротуара должны ходить пешеходы? (По правой.)  
Почему надо придерживаться правой стороны? (Чтобы не мешать движению пешеходов.)  
Почему на улице нужно ходить только по тротуару? (За тротуаром начинается движение транспорта. Пешеход, вышедший на шоссе, подвергается опасности.)  
Почему нельзя появляться внезапно перед близко идущим транспортом? (Автобус, троллейбус не могут сразу остановиться, особенно на скользкой дороге, в снег, дождь.)  
Где нужно ждать троллейбус, автобус? (На остановке.)  
Как надо себя вести пассажиру в транспорте? (Входить и выходить при полной остановке, разговаривать тихо, обязательно держаться за поруч\* Как нужно обходить машины, стоящие у тротуара? (Только сзади, чтобы видеть идущий за ними транс порт.)  
Где пешеходы обязаны переходить улицу и как? (По переходу, спокойным шагом.)  
Что такое регулируемый перекресток? (Это перекресток, на котором движение регулируется милиционером-регулировщиком или светофором.)  
Как надо переходить улицу, если нет регулировщика? (Убедиться в безопасности, посмотреть налево, дойдя до середины дороги - направо.')  
Когда можно переходить улицу на регулируемых перекрестках? (При зеленом свете светофора или разрешающем сигнале регулировщика.)  
Какие сигналы светофора вы знаете? Что обозначает каждый сигнал?  
Какие сигналы милиционера-регулировщика вы знаете? Каково их значение для пешеходов?  
Почему нельзя играть на проезжей части дороги? (Это опасно для жизни.)

**Физминутка "Светофор мы поиграем"**

Раз, два, три, четыре, пять!  
Ох, устали мы писать.  
(Потягивания)  
"Светофор мы поиграем,  
(Ходьба на месте.)  
Руки , ноги разминаем.  
(Встряхивание руками. Встряхивание ногами.)  
Красный свет нам   
"Стой!"- кричит,  
Ждать зеленого велит.  
Чтобы было ждать не скучно,  
Наклоняемся мы дружно.  
И назад. И вперед.  
(Наклоны.)  
Влево, вправо поворот.  
(Повороты туловища.)  
Вот и желтый загорелся,  
Приготовиться пора.  
Руки, ноги разогреем,  
(Рывки руками перед грудью.)  
Начинаем, детвора!  
(Ходьба на месте.)  
Вверх поднимем,  
Вниз опустим,  
Пролетим как самолет.  
(Прыжки.)  
Вот зеленый загорелся,   
Можно нам идти вперед.  
Левой, правой,  
Левой, правой,  
(Бег с высоким подниманием бедра.)  
Смело мы идем вперед.  
(Ходьба на месте.)  
Светофор - помощник славный  
Уставать нам не дает.

**ПУТЕШЕСТВИЕ В "КОРОЛЕВСТВО ТРЕХГЛАЗКИ"**

Сцена или площадка, где будет проходить праздник представляет улицу о расчерченными перекресткам и,островком безопасности" пешеходной дорожкой, дорожными анакаяи:  
"Пешеходный переход", "Знак - стоп", "Круговое движение"" знаки сервиаа...  
Звучит музыкальное вступление к песне Шаинского "Вместе весело шагать".  
На сцену выходит регулировщик (ца) в форме (костюм., портупея, фуражка, белые перчатки, в руке жезл). Она поет.  
Вместе весело шагать по прс-торам, по просторам,  
И, конечно, напевать лучве хором, лучше хором,  
Спой нам песню, перепелка, перепел очка,  
Раз иголка, два иголка - будет елочка,   
Раз дощечка, два дощечка - будет лесенка,  
Раз словечко, два словечко - будет песенка.  
Напевая, она дирижирует залу (ребята в зале поют).  
Здравствуйте, ребята! Вы очень дружно подхватили песню.значит" любите походы и путешествия. Так?  
И я вас приглашаю сегодня совершить- необыкновенное путешествие.." Путешествие в сказку короля Трехглазки! Согласды?  
Очень хорошо! Это путешествие познакомит вас с жителями королевства и научит мудрости их обычаев. Я помогу вам совершить это путешествие.  
Мне нужна верные помойники. Приглашаю две команды по 5 человек от одной и от другой (школы, стороны зала...).  
Комавду "Переход" и "Пешеход".  
Звучит мелодия песни "Пешеходы" Дубравина. Регулировщик (ца) раздает атрибуты: накидки придворных, горн" барабан, кивера для глашатаев и дает здесь же наставления. Участникам двух команд - пилотки и дорожные знаки. И как только все приготовления готовы, регулировщик (ца) подходит к микрофону. Мелодия песни сменяется оказочко-таинственными звуками аккомпанемента.  
Регулировщик (ца); Итак, мы отправляемся в путешествие, в сказку. Не так давно и не. так уж близко, более полувека назад появился на слете король по имени СВЕТОФОР. Первый электрический король поселился в США в 1918 году. И не был этот король похож на всех предыдущих королей. . Он имел три глаза и все разных цветов. От настроения короля зависели жизнь всего королевства: если он гневался, тo смотрел красным глазом, и все замирало вокруг, если он был добр - смотрел на окружающих зеленым глазом, все приходило в движение и радостное настроение.  
И такув власть имел король Трехглазка, что ему подчинялись беспрекословно жители всего королевства,а те, кто ослушивался, были жестоко наказаны.  
Вам, ребята, очень хочетоя познакомиться с жителями атого королевства?  
(Ответ).  
Да и не прочь, наверное, встретить самого короля?  
(Ответ).  
Мы ужа рядом. Чтобы лучше узнать королевство, я и жители его будем задавать вам вопросы. За правильный ответ  
будете получать зеленый жетон, а за неправильный -  
красный.  
Регулировщик (ца) поворачивается в полуоборот и жезлом показывает.  
"Путь открыт!". Слышная дробь барабана. Глашатаи дают сигнал:  
"Внимание! Слушайте все".  
I глашатай: Гости волшебного королевства!  
Знаете ли вы, что такое ПДД?   
Глашатаи: Правила дорожного движения.   
Звучит мелодия из веселой кантаты на музыку Я.Дубравина и Д.Запольского "Красныи, желтый,зеленый".  
Регулировщик(ца) идет в центр площадки (сцены) и поет;  
На всех перекрестках,повсюду,   
Знакомое с давних пор,   
Сверкает трехглазное чудо   
По имени "Светофор",  
Загорается зеленый глаз Светофора. Идет перестройка, ребята двух команд выстраиваются полукругом, чтобы' была видно всем присутствующим знаки, которые они держат. (Каждый из ребят держит по 2 знака из 7 групп). Регулировщик (ца) обращается в зал:  
- Итак, мы с вами в королевстве Трехглазки с его не- ( обыкновенными жителями. А кто из вас знает о самом короле, о чудесной силе его волшебных глаз? Прошу подойти ко мне и рассказать для всех.  
Из зала выходят ребята, которые знают стихи о светофоре. За правильный ответ получают зеленый жетон. Если таких не окажется в зале, выходят трое ребят из команды - в руках они держат по кругу, соответствующему сигналам светофора.  
Регулировщик (ца):  
Корль Трехглазка любит только послушных.  
Он всегда предупреждает:  
"Ты переходишь улицу -Остановись на миг.   
Стой тихо и спокойно,  
Сигналов жди моих".  
I. Тормози скорей, шофер! Красный глаз горит в упор.   
Вид он грозный напускает, Дальше ехать не пускает.  
2. Желтый вспыхнул вслед аа ним -  
Постоим,, повременим.  
Желгый свет - предупреждение.   
Жди сигналов для движенья!  
1. А за ним зеленый глаз  
Вспыхнул впереди.  
Скажет он: препятствий нет,  
Смело в путь иди!   
Регулировщик (на); Спасибо.ребята! Теперь вы хорошо знаете настрезние короля Трехглазки, И сейчас проведем. игру На внимание "Красный, желтый, зеленый".  
Условия: я показывав один из сигналов овегофора. а вы выполняете следующие движения;  
Красный - стоять смирно.  
Желтый - три хлопка - предупреждение,  
Зеленый - три притопа - идем. Приготовились: Начали!  
.Звучит музыка" Регулировщик (ца) показывает сигналы светофора, сначала в порядке сменяемости в светофоре, затем увеличивается скорость смены и путает последовательность. Побеждает команда, которая сделала меньше ошибок.  
Регулировщик (ца): В этом королевстве свои имеют правила шофер и пешеход. С основными из них ми сейчас познакомимся. Вы, ребяга будете отвечать хором.  
И проспекты, и бульвары,  
Всюду улицы шумны,   
Проходи про тротуару   
Только;   
Все: С правой стороны.  
Если ты спешишь в пути   
Через улицу пройти.  
Там иди, где весь народ.  
Где есть надпись...   
Все: Переход!   
Если ты спешишь в пути   
Через улицу пройти,  
Помни, Коля ,Галя, Сева, Что смотреть надо...  
Все: Налево!  
Как дойдешь до середины, Помни, Толя, Оля, Клава,   
Что смотреть нужно...   
Все: Направо'  
Регулировщик (ца): Молодцы! А сейчас мы проверим, кто знает жителей королевства Трехглазки (дорожные знаки).  
Начинаются состязания. В них участвуют все гости королевства и за правильные ответы получают зеленые жетоны.  
(Ребята - помощники регулировщика (цы) показывают знаки, и если из зала не ответили или ответ неверный, они об этом знаке рассказывают сами).  
Затем исполняется танец знаков или песня.  
Регулировщик (ца.); Теперь я вижу, что вы смело можете ходить в королевстве, и вместе с глашатаями объявляем скачки на коньках-горбунках.  
В скачках участвуют по 2 человека от команды. Им прикалываются номера 1.2,З, 4 . Ребята берут коньков, внимательно смотрят на знаки, установленные в зале или на площадке. Судьи следят за скачками ,помечая ошибки.  
Цель: необходимо проскакать по площадке, не нарушив Правил движения, соблюдая дорожные знаки. Сигнал начала скачек - дробь барабана и зеленые воздушные шары поднятех вверх, звучит быстрая мелодия" Скачки начались!  
В эаключении подводятся итоги, победители получают зеленые котоны.  
Глашатай: 0, гости Трехглазки! Я о удовольствием вручаю сувенир тому, кто окажется счастливчиком в игровой лотерее "Дорожное лото". (Для проведения тиража прошу подойти во мне по три человека от каждой команды),  
I тираж: 6 из 37.  
Назовите 6 знаков на букву "П" (пешеходный переход. прочие опасности,. проход закрыт, пешеходная дорожка, поворот направо,пересечение по второстепенной дорогой...)   
Время!  
(Звучит музыка ровно 30 секунд" За каждый правильный ответ по одному жетону).  
11 тираж: 5. из 36.   
Задача показать пантомимически 5 видов транспорта.  
На подготовку дается 10 секунд, на пантомиму- 30 секунд,  
И последняя задача: команде изобразить пантомимически проявление вежливости при переходе дороги. (Переводят  
старушку, ребят из д/садика, уступают в салоне общественного транспорта место старшим и. т.д.).  
За все правильно и интересно показанные пантомимы команда получает по зеленому жетону.  
Регулировщик (ца); Наше путешествие по королевству Трехглааки подходит к концу, и прошу всех гостей королевства, имевших жетоны зеленого цвета, быстро их подсчитать, выйти и встагь рядом с глашатаями. Победителем или почетным гостем королевства станет гот, у кого больше  
чиоло жетонов, ему вручается приз. Регулировщик (ца):  
Правил дорожных на свете немало  
Все бы вам, выучить их не мешало.   
Но основные из Правил движенья   
Знать как таблицу должны умноженья.

Играет марш. У светофора горит зеленый овет, регулировщик (цв) показывает жезлом зеленый. Круг почета знатоков. Зал аплодирует.  
Необыкновенное это королевство Трехглазки, и все, кто там побывает - никогда Правил дорожного движения не нарушают:. Я предлагаю закончигь наше путешествие песней "Пешеходы". Регулировщик (ца); поет куплет, зал - припев, Глашатые держат развернутые тексты для зала.